**Guía de Ejercicios Nº 11**

*Cada clase debe contener dos constructores, uno por defecto y otro que reciba todos los atributos de la clase. Debe contener además los getter y setter de cada atributo. Las clases deben estar encapsuladas.*

**Excepciones**

1. Crear la excepción **no chequeada** RutNoValidoException. En la clase Rut, en el método validar, se debe lanzar la excepción si el rut es incorrecto.
2. Crear la Clase Usuario que tenga como atributo nombre usuario, password y intentos fallidos, debe tener un método login, para simular un login debe preestablecer los datos validos ej. Usuario: jmaldonado y password 123456. Si los datos son incorrectos debe lanzar la excepción **chequeada** AutenticacionException y aumentar el contador en 1 de intentos fallidos, si se ha intentado ingresar mas de tres veces debe lanzar la excepción **chequeada** CuentaBloqueadaException.
3. Capture la excepción ArrayIndexOutOfBoundsException al intentar acceder a la posición de un arreglo fuera de rango .

String[] str = { "foo" };

String functionName = str[10];

1. Crear la GUI (Interfaz grafica de usuario) para el ejercicio 2 y capturar las excepciones e informarlas en la interfaz.
2. Solicitar un numero por cuadro de dialogo y capturar la excepción NullPointerException, si el usuario presionar cancelar y capturar la excepción si el usuario ingresa una letra en vez de un número. Cada excepción al ser capturada desplegara un nuevo cuadro de dialogo indicando el error y solicitara ingresar nuevamente el valor.